

# IFM 2/01

10/3/21  
1-52

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
			8:00	9:30
			IFM Mathematik 2/Ü Gr. 1	Kreienkamp, Angela Müller, Kerstin
				9:00
				10:30
9:45	11:15	9:45	9:45	13:00
IFM Mathematik 2/V	George, BC	IFM Mathematik 2/V	George, BC	IFM Programmiermethoden/P/Gr. 1
				Matutat, Andre
				10:45
				12:15
11:30	13:00	12:15	13:45	12:15
IFM Theoretische Inf./V	George, BC	IFM Algorithmen u. Datenstrukturen/V	George, BC	IFM Algorithmen u. Datenstrukturen/P/Gr. 1
				Posselt, Jonas
14:00	15:30	14:00	15:30	
IFM Mathematik 2 Tutorium	IFM Mathe Tutor	IFM Programmiermethoden Tutorium, Gr.	Tutor Programmiermethoden	
15:45	17:15		15:45	17:15
IFM Programmiermethoden/V	Gips, Carsten		IFM Theoretische Inf./Ü/Gr. 1,3,5	George, BC

# IFM 2/02

10/3/21  
1-52

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
				9:00 10:30 ...
9:45 11:15 ...		9:45 11:15 /-/-	9:45 11:15 ..... ???	IFM Programmiermethoden/P/Gr. 2 Gips, Carsten
IFM Mathematik 2/V George, BC		IFM Mathematik 2/V George, BC	IFM Mathematik 2/Ü/Gr. 2,4 George, BC Kreienkamp, Angela	10:45 12:15 .....
11:30 13:00 ...--			11:30 13:00 .....	IFM Algorithmen u. Datenstrukturen/P/Gr. 2 George, BC
IFM Theoretische Inf./V George, BC		12:15 13:45 -/-	IFM Theoretische Inf./Ü/Gr. 2,4 George, BC	
		IFM Algorithmen u. Datenstrukturen/V George, BC		
14:00 15:30 -:-:-:-:-		14:00 15:30 -:-:-:-:-	14:00 17:15 -/-	
IFM Mathematik 2 Tutorium IFM Mathe Tutor		IFM Programmiermethoden Tutorium, Gr. Tutor Programmiermethoden	IFM IT-Recht/SU/Gr. 2,4 Gronemann, Andreas	
15:45 17:15 / / /				
IFM Programmiermethoden/V Gips, Carsten				

# IFM 2/03

10/3/21  
1-52

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
				9:00 10:30
9:45 11:15		9:45 11:15	9:45 13:00	IFM Algorithmen u. Datenstrukturen/P/Gr. 3 George, BC
IFM Mathematik 2/V George, BC		IFM Mathematik 2/V George, BC		10:45 12:15
11:30 13:00			IFM IT-Recht/SU/1,3,5 Gronemann, Andreas	IFM Programmiermethoden/P/Gr. 3 Matutat, Andre
IFM Theoretische Inf./V George, BC		12:15 13:45		
		IFM Algorithmen u. Datenstrukturen/V George, BC		
14:00 15:30		14:00 15:30	14:00 15:30	
IFM Mathematik 2 Tutorium IFM Mathe Tutor		IFM Programmiermethoden Tutorium, Gr. 3, Tutor Programmiermethoden	IFM Mathematik 2/Ü/Gr. 3,5 George, BC Kreienkamp, Angela	
15:45 17:15			15:45 17:15	
IFM Programmiermethoden/V Gips, Carsten			IFM Theoretische Inf./Ü/Gr. 1,3,5 George, BC	

# IFM 2/04

10/3/21  
1-52

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
				9:00 10:30 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">/-/</span>
9:45 11:15 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">???</span>		9:45 11:15 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">/-/</span>	9:45 11:15 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">: : : : ? ? ?</span>	<b>IFM Algorithmen u. Datenstrukturen/P/Gr. 4</b> Posselt, Jonas
<b>IFM Mathematik 2/V</b> George, BC		<b>IFM Mathematik 2/V</b> George, BC	<b>IFM Mathematik 2/Ü/Gr. 2,4</b> George, BC Kreienkamp, Angela	
11:30 13:00 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">: : , : -</span>		12:15 13:45 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">- / -</span>	11:30 13:00 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">: : : : :</span>	
<b>IFM Theoretische Inf./V</b> George, BC		<b>IFM Algorithmen u. Datenstrukturen/V</b> George, BC	<b>IFM Theoretische Inf./Ü/Gr. 2,4</b> George, BC	
				13:00 14:30 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">///</span>
14:00 15:30 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">- : - : - : - : ;</span>		14:00 15:30 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">: : : : :</span>	14:00 17:15 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">- / -</span>	<b>IFM Programmiermethoden/P/Gr. 4</b> Matutat, Andre
<b>IFM Mathematik 2 Tutorium</b> IFM Mathe Tutor		<b>IFM Programmiermethoden Tutorium, Gr. 3,</b> Tutor Programmiermethoden _	<b>IFM IT-Recht/SU/Gr. 2,4</b> Gronemann, Andreas	
15:45 17:15 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">/ / /</span>				
<b>IFM Programmiermethoden/V</b> Gips, Carsten				

# IFM 2/05

10/3/21  
1-52

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
9:45 11:15 <span>???</span>		9:45 11:15 <span>/-/-/</span>	9:45 13:00 <span>-/-</span>	
IFM Mathematik 2/V George, BC		IFM Mathematik 2/V George, BC		
			IFM IT-Recht/SU/1,3,5 Gronemann, Andreas	
		12:15 13:45 <span>-/-</span>		12:30 14:00 <span>..... ???</span>
		IFM Algorithmen u. Datenstrukturen/V George, BC		IFM Algorithmen u. Datenstrukturen/P/Gr. 5 George, BC
			14:00 15:30 <span>-;-;-;-;</span>	
			IFM Mathematik 2/Ü/Gr. 3,5 George, BC Kreienkamp, Angela	14:45 16:15 <span>/-./-.-</span>
15:45 17:15 <span>/ / /</span>			15:45 17:15 <span>.....</span>	IFM Programmiermethoden/P/Gr. 5 Matutat, Andre
IFM Programmiermethoden/V Gips, Carsten			IFM Theoretische Inf./Ü/Gr. 1,3,5 George, BC	

## IFM 4/01

10/3/21

1-52

Montag		Dienstag		Mittwoch		Donnerstag		Freitag	
8:00	9:30							8:00	9:30
<b>IFM Webbasierte Anwendungen/V</b>	Fehring, Florian							<b>IFM Betriebssysteme/V</b>	Rexilius, Jan
		9:00	10:30						
9:45	11:15	<b>IFM Embedded Systems/V</b>	König, Matthias	9:45	11:15				
<b>IFM Computergrafik/V</b>	Müller, Kerstin			<b>IFM Embedded Systems/P/Gr. 1</b>	König, Matthias				
		14:00	17:00					13:30	15:00
		<b>IFM Softwareprojekt/P/Gr. 1</b>	Thiel, Christoph					<b>IFM Betriebssysteme/P/Gr. 1</b>	Rexilius, Jan
15:00	16:30			15:30	17:00			15:30	17:00
<b>IFM Computergrafik/P/Gr. 1</b>	Müller, Kerstin			<b>IFM Webbasierte Anwendungen/P/Gr. 1</b>	Fehring, Florian			<b>IFM Grundl. BWL/V</b>	Wegner, Johannes
								17:15	18:45
								<b>IFM Grundl. BWL/Ü/Gr. 1,2,3</b>	Wegner, Johannes

# IFM 4/02

10/3/21

1-52

Montag		Dienstag		Mittwoch		Donnerstag		Freitag	
8:00	9:30							8:00	9:30
IFM Webbasierte Anwendungen/V	Fehring, Florian							IFM Betriebssysteme/V	Rexilius, Jan
		9:00	10:30						
		IFM Embedded Systems/V	König, Matthias						
9:45	11:15								
IFM Computergrafik/V	Müller, Kerstin								
								11:30	13:00
		12:00	15:15					IFM Betriebssysteme/P/Gr. 2	Rexilius, Jan
13:15	14:45								
IFM Computergrafik/P/Gr. 2	Müller, Kerstin	IFM Softwareprojekt/P/Gr. 2	Brunsmann, Jörg			14:00	15:30		
						IFM Embedded Systems/P/Gr. 2	König, Matthias		
								15:30	17:00
15:45	17:15							IFM Grundl. BWL/V	Wegner, Johannes
IFM Webbasierte Anwendungen/P/Gr. 2	Fehring, Florian								
								17:15	18:45
								IFM Grundl. BWL/Ü/Gr. 1,2,3	Wegner, Johannes

# IFM 4/03

10/3/21  
1-52

Montag			Dienstag			Mittwoch			Donnerstag			Freitag		
8:00	9:30	-;-;-;-;-;										8:00	9:30	-;-;-;-;-;
IFM Webbasierte Anwendungen/V	Fehring, Florian		9:00	10:30	-;-;-;-;-;							IFM Betriebssysteme/V	Rexilius, Jan	
9:45	11:15	-/-	IFM Embedded Systems/V	König, Matthias								9:45	11:15	-;-;-;-;-;
IFM Computergrafik/V	Müller, Kerstin											IFM Betriebssysteme/P/Gr. 3	Rexilius, Jan	
11:30	13:00	/-/-				11:30	13:00	-;-;-;-;-;						
IFM Computergrafik/P/Gr. 3	Müller, Kerstin					IFM Embedded Systems/P/Gr. 3	König, Matthias							
14:00	15:30	-/-												
IFM Webbasierte Anwendungen/P/Gr. 3	Fehring, Florian		15:30	18:45	.....							15:30	17:00	-;-;-;-;-;
			IFM Softwareprojekt/P/Gr. 3	Brunsmann, Jörg								IFM Grundl. BWL/V	Wegner, Johannes	
												17:15	18:45	-;-;-;-;-;
												IFM Grundl. BWL/Ü/Gr. 1,2,3	Wegner, Johannes	



# IFM 6/01

10/3/21

1-52

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
	8:30 10:00 <span> - </span>		9:00 10:30 <span>..._</span>	
	<b>IFM Praktische Anwendungen der IT Sicherheit/V</b> Thiel, Christoph		<b>IFM Game Programming/SU</b> König, Matthias	
	10:15 13:30 <span>-,-</span>	10:00 11:30 <span>/ /</span>	10:45 13:45 <span>..._</span>	
	<b>IFM Praktische Aspekte der IT-Sicherheit/P</b> Thiel, Christoph	<b>IFM Softwarequalität/V</b> Gips, Carsten	<b>IFM Game Programming/P</b> König, Matthias	
		11:45 14:45 <span>/ /</span>	14:00 15:30 <span>//</span>	
		<b>IFM Softwarequalität/P/Gr. 1,2</b> Gips, Carsten	<b>IFM Mustererkennung u. Bildverarb./V</b> Rexilius, Jan	
	15:00 18:15 <span>    </span>		15:45 17:15 <span>;-;-;-;-;</span>	
16:30 19:00 <span> - </span>	<b>IFM Fachseminar/SU/Gr. 1</b> Becking, Dominic		<b>IFM Mustererkennung u. Bildverarb./P</b> Rexilius, Jan	
<b>IFM Usability u. Datenvisualisierung/SU/Gr. 1// Beginn 16.30/Ende 19.30 Uhr</b> Kreienkamp, Angela Müller, Kerstin				

# IFM 6/02

10/3/21

1-52

Montag		Dienstag		Mittwoch		Donnerstag		Freitag	
8:30	11:30	8:30	10:00	8:30	10:00	9:00	10:30		
IFM Usability u. Datenvisualisierung/SU/Gr. 2+3 Kreienkamp, Angela		IFM Praktische Anwendungen der IT Sicherheit/V Thiel, Christoph		IFM Praktische Aspekte der IT-Sicherheit/P Thiel, Christoph		IFM Game Programming/SU König, Matthias			
		10:15	13:30	10:00	11:30	10:45	13:45		
				IFM Softwarequalität/V Gips, Carsten					
				11:45	14:45	IFM Game Programming/P König, Matthias			
				IFM Softwarequalität/P/Gr. 1,2 Gips, Carsten					
						14:00	15:30		
						IFM Mustererkennung u. Bildverarb./V Rexilius, Jan			
				15:45	19:00	15:45	17:15		
				IFM Fachseminar/SU/Gr. 2 Becking, Dominic		IFM Mustererkennung u. Bildverarb./P Rexilius, Jan			

# IFM 6/03

10/3/21  
1-52

Montag		Dienstag		Mittwoch		Donnerstag		Freitag	
8:30	11:30	8:30	10:00			9:00	10:30		
<b>IFM Usability u. Datenvisualisierung/SU/Gr. 2+3</b>	Kreienkamp, Angela	<b>IFM Praktische Anwendungen der IT Sicherheit/V</b>	Thiel, Christoph			<b>IFM Game Programming/SU</b>	König, Matthias		
		10:15	13:30	10:00	11:30	10:45	13:45		
				<b>IFM Softwarequalität/V</b>	Gips, Carsten				
11:45	14:45	<b>IFM Praktische Aspekte der IT-Sicherheit/P</b>	Thiel, Christoph			<b>IFM Game Programming/P</b>	König, Matthias		
<b>IFM Softwarequalität/P/Gr. 3</b>	Gips, Carsten					14:00	15:30		
		15:00	18:15			<b>IFM Mustererkennung u. Bildverarb./V</b>	Rexilius, Jan		
		<b>IFM Fachseminar/SU/Gr. 1</b>	Becking, Dominic			15:45	17:15		
						<b>IFM Mustererkennung u. Bildverarb./P</b>	Rexilius, Jan		